

# REGULAMENTO CAMPEONATO DE DOTA 2 IX SACSIS

## O TORNEIO

Os participantes deverão respeitar as normas e sanções estipuladas pelos organizadores do torneio, que se ao mesmo tempo se responsabilizam em proporcionar um torneio organizado e justo.

Cada equipe, ao inscrever-se, aceita a programação oficial da competição, e declara estar disponível para participar de todas as partidas do torneio. A programação oficial da competição será anunciada um dia antes dos jogos acontecerem.

O torneio será composto pela disputa de todas as equipes *inscritas até dia 26/09*, seguindo a estrutura proposta pela organização.

As equipes devem possuir cinco integrantes, devidamente cadastrados. Um jogador não pode estar inscrito em mais de uma equipe.

Todos os membros da equipe devem estar presentes na data agendada para as partidas, caso contrário a equipe será desclassificada por W.O.

Um membro será nomeado como responsável pela comunicação com os organizadores, ficando a título de cada equipe a escolha deste.

## CONDUTA DAS EQUIPES

Regras básicas de boa conduta que devem ser respeitadas, garantindo assim o bom relacionamento entre as equipes:

- Nenhum tipo de atitude ofensiva contra a organização do evento, contra outros jogadores ou contra terceiros será aceita. Caso ocorra será punida com a desclassificação.
- Qualquer quebra de regra resultará em punição a ser julgada pela equipe organizadora. Para facilitar o julgamento sugerimos que os jogadores registrem com print screen qualquer irregularidade.
- Não poderão ser feitas alterações nas equipes após o término das inscrições. Somente por motivos de força maior será analisada a situação e os organizadores decidirão o que irá acontecer. Caso se descubra que outros jogadores estão substituindo players inscritos, o time será desclassificado do torneio.
- Durante a realização das partidas, caso um player desconectar, o outro time deverá respeitar a pausa.
- Em caso de pausa técnica, sem desconexões, o mesmo deverá ser avisado 10 segundos antes e o time inimigo deve respeitar. Serão permitidos no máximo duas pausas técnicas. Não haverá pausas durante os jogos para banheiro e afins. Pausas sem justificativa serão avaliadas pela organização. Pausas durante uma team fight serão passíveis de punição que podem desqualificar a equipe da competição mediante análise da organização.

- No caso de alguma eventualidade (queda do servidor, desconexão não intencional de todo um time, etc), a organização deve ser informada para decidir qual decisão deve ser tomada.
- Caso haja qualquer tipo de problema com qualquer uma das equipes durante o tempo de pause, e já se tiver passado mais de 5 minutos (contados pelo relógio in-game), o jogo deve continuar independentemente de ele ter sido solucionado. Caso a partida tenha menos de 5 minutos, a mesma deve ser refeita.
- É proibido o uso de qualquer software auxiliar, bug, cheat ou qualquer método que auxilie o jogador. A organização do evento irá analisar as denúncias no menor tempo possível. Caso seja descoberto o uso de qualquer tipo de trapaça o time estará desclassificado do torneio.
- Os times devem ter todos os membros cadastrados no evento. Não será permitida a entrada de terceiros.

## **INSCRIÇÃO E VAGAS**

A taxa de inscrição por jogador será de R\$5,00 (cinco reais) caso o mesmo já esteja previamente inscrito na IX Sacsis, e R\$15,00 caso não esteja. As inscrições serão realizadas na sala do antigo xerox, ao lado da cantina.

O líder de cada equipe é responsável por acompanhar as notícias e alterações do torneio.

Uma vez inscrito na competição e efetuado o pagamento, não haverá devolução deste, pois estará implícito que a equipe concordou com todas as regras e tinha o intuito de participar, removendo uma oportunidade almejada por outra equipe.

Se por algum motivo de força maior o torneio for cancelado, nesta condição cada equipe será ressarcida no valor integral da inscrição.

Caso um jogador irregular seja flagrado, o time será devidamente punido com a desclassificação do torneio. A organização poderá aplicar punição de pesos diferentes a qualquer equipe que desrespeite outros participantes praticando qualquer tipo de preconceito.

O grau da punição será medido pelo nível da agressão e dano causado, podendo ser aplicado desde uma advertência verbal à uma desclassificação da equipe. Na grande maioria dos casos serão aplicadas advertências verbais, porém caso a mesma infração persista, a equipe poderá ser desclassificada sem qualquer tipo de restituição da inscrição.

## **COMPETIÇÃO E PREMIAÇÃO**

- O campeonato será uma competição entre times de Dota 2, onde:
- Os jogos serão sorteados especificamente para a realização do torneio.
  - As equipes devem estar disponíveis nos horários dos jogos.
- O torneio será realizado em salas de jogos com as seguintes especificações:
- Modo de jogo: captains mode.
  - Local do servidor: local.

**Os jogos acontecerão no PVA227, no dia 28/09/2017 com horário marcado de início às 8:00 para a realização das partidas**

O formato do campeonato será divulgado previamente à realização dos jogos.

Aos finalistas está reservada a seguinte premiação:

- 1º LUGAR: 70% da arrecadação total
- 2º LUGAR: 30% da arrecadação total

### **CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Ao fazer a inscrição, sua equipe estará concordando com todo regulamento aqui escrito. Ao se inscrever no torneio os jogadores concordam que seus dados podem ser compartilhados com parceiros da equipe organizadora. Caso a equipe desista do campeonato antes do fim, o caso será julgado pelos juizes do torneio e aplicada punição a ser decidida. Qualquer situação não prevista em regulamento, será analisada e julgada somente pela organização do torneio. Essa competição foi criada com intuito de proporcionar diversão e instigar o trabalho em equipe, portanto faz-se necessário o respeito às regras e o uso do bom senso para qualquer outro assunto não citado, sendo a palavra final destes resolvidos pelos administradores.